

**FAG****7211-B-XL-JP-UO**

Rodamiento a bolas de contacto angular

Angular contact ball bearing 72..-B-XL-JP,  
single row, X-life, steel sheet metal cage**X-life**

## Información técnica



## Variante de su producto actual

Variante de diseño	B	B
Obturaciones	Sin	Sin
Jaula	JP	Chapa metálica de acero
Clase de tolerancia	P6	Clase 6 (P6)
Medidas / termoestabilizadas	S0	Anillos de estabilidad dimensional de hasta 150°
Condición ajustada (juego axial / precarga)	UO	Grupo de rodamientos sin juego en disposición en O o X
Lubricante	Sin	Sin

## Medidas principales y datos de rendimiento

d	55 mm	Diámetro del agujero
D	100 mm	Diámetro exterior
B	21 mm	Width
C <sub>r</sub>	52.000 N	Capacidad de carga dinámica, radial
C <sub>0r</sub>	38.500 N	Capacidad de carga estática, radial
C <sub>ur</sub>	2.650 N	Límite de carga por fatiga, radial
n <sub>G</sub>	9.200 1/min	Velocidad límite de rotación
n <sub>gr</sub>	6.800 1/min	Velocidad de referencia
m	0,625 kg	Peso



### Medidas de montaje

$d_{a \min}$	64 mm	Diámetro mínimo del resalte del eje
$D_{a \max}$	91 mm	Diámetro máximo del resalte del alojamiento
$D_{b \max}$	94,4 mm	Diámetro máximo del resalte del alojamiento
$r_{a \max}$	1,5 mm	Radio máximo de garganta del eje
$r_{a1 \max}$	1 mm	Radio máximo de garganta del soporte

### Medidas

$r_{\min}$	1,5 mm	Minimum chamfer dimension
$r_{1 \min}$	1 mm	Medidas mínimas del chaflán
$D_1$	83 mm	Diámetro del resalte del anillo exterior ancho cara lateral
$d_1$	72,56 mm	Diámetro del resalte del anillo interior ancho cara lateral
$a$	43 mm	Distancia entre los vértices de los conos de presión
$\alpha$	40 °	Contact angle

### Rango de temperatura

$T_{\min}$	-30 °C	Temperatura mín. de funcionamiento
$T_{\max}$	150 °C	Temperatura máx. de funcionamiento

### Información adicional

$A_{\min}$	0 $\mu\text{m}$	Juego axial por grupo mín.
Tol (+)	8 $\mu\text{m}$	Tolerancia del juego axial o la precarga por grupo

### Características

-  Carga radial
-  Carga axial en un sentido
-  Lubricación con grasa
-  Lubricación con aceite
-  No obturado